

PARCOURS EXPÉRIENTIEL

Voyage dans l'usine du futur !

MÉTIERS ABORDÉS

Pôle Halle Technique :

Après vous être équipés d'EPI (Équipement de Protection Individuel), entrez dans la zone où tout se passe. Découvrez comment la pièce conçue numériquement est réalisée suivant des procédés de fabrication complémentaires : Appréhendez la collaboration entre cobots et humains.



- Technicien d'usinage
- Animateur de production (chef d'atelier)
- Ingénieur R&D
- Roboticien

Pôle Conception :

Entrez dans l'espace dédié à la customisation de votre vélo de rêve. Apprenez à manipuler un logiciel vous permettant de modifier l'aspect physique de votre vélo, et repartez avec un modèle imprimé vous permettant de créer un patron.



- Programmeur metteur au point
- Concepteur en Bureau d'études
- Préparateur en Bureau des méthodes

Pôle Réalité Virtuelle :

Enfilez un casque de Réalité Virtuelle et prenez place dans l'usine du futur comme si vous y travaillez. Plusieurs scénarios vous y sont proposés afin de vous immerger. Suivez les instructions et collaborez !



- BIM manager
- Dessinateur industriel

Pôle Maintenance :

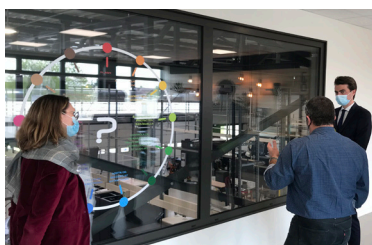
En travail d'équipe vous aurez la responsabilité de chercher et d'analyser la panne qui est actuellement effective au travers d'un jeu. Une fois la panne trouvée, lisez et comprenez ce qui doit être fait.



- Technicien de Maintenance
- Responsable de Maintenance

Pôle QSE :

Sensibilisez-vous aux métiers autour de la Qualité, Sécurité et Environnement. Cherchez dans l'atelier des indices vous permettant de comprendre ce que ce terme de QSE détermine.



- Assistant processus qualité
- Responsable d'ordonnancement
- Responsable d'environnement
- Préventeur

Informations complémentaires :

Durant ce voyage entouré des nouvelles technologies vous serez accompagné par des animateurs et des vidéos.

Votre participation à ce parcours est gratuite. Le transport peut être pris en charge.
La durée de ce voyage est de 2h30 environ.

Renseignement et inscription : parcours@campusfab.com / 01 60 79 93 02